



『スイッチ教材』

ねらい

- ・ 児童生徒の握る。
- ・ 押す等の力の入れ方に応じたスイッチを活用し、玩具を動かして動きや音を楽しむことができる。

使い方

ボタンを押したり、スティックを傾けたりすることにより対象物を動かす。



『ファイバーライト』

ねらい

- ・ 変化する光に興味・関心を持って注視する。
(対象物に注視する)
- ・ ファイバーの部分に関心を持って触れる。

使い方

児童生徒の視線の前方に配置しておき、ボタンの切り替えで光の色を変化させる。(注視や触れたいという気持ちを引き出す)



『じゃんけんサイコロ』

ねらい

じゃんけん列車のゲーム、交流活動でのレクリエーション等において活用できる。

使い方

サイコロを転がして、じゃんけんをする。